Konami® is a trademark of Konami Industry Co., Ltd.
Probotector™ is a trademark of Konami Industry Co., Ltd.
Nintendo® and Nintendo Entertainment System™
are trademarks of Nintendo.
© 1990 Konami

Printed in Japan
Stampato in Giappone

NES-77-AUS

HOW TO PLAY

KONAMI®

Ⓣ

KONAMI®

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System.™

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

CONGRATULATIONS!

You now own the authentic Konami home version of Probotector, one of Konami's many original designs for the Nintendo Entertainment System. We suggest that you read this instruction manual thoroughly before playing the game.

TABLE OF CONTENTS

STORY 4

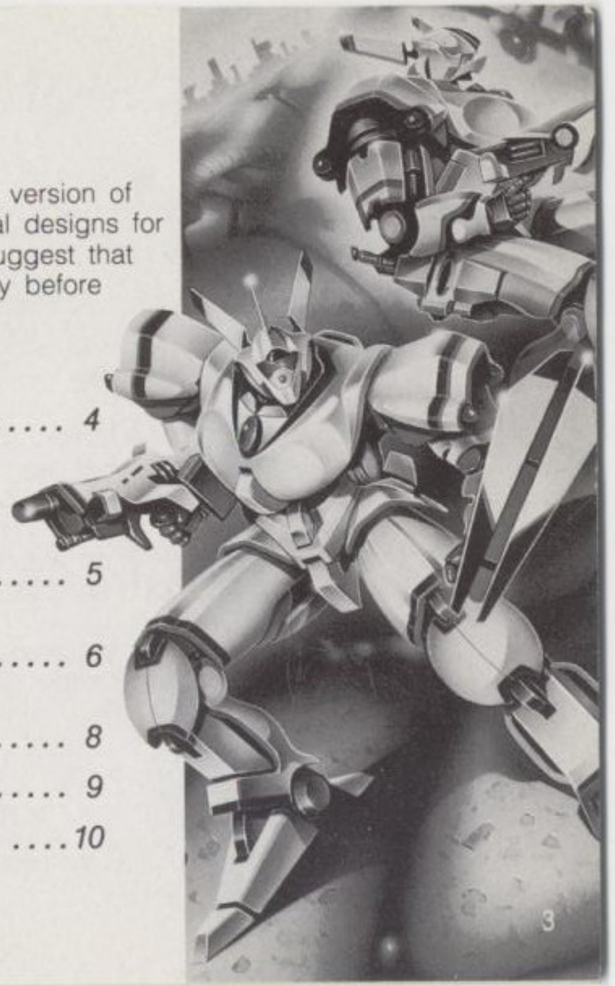
HOW TO PLAY 5

CONTROLLING YOUR COMBAT ROBOTS 6

EXPLANATION ABOUT THE GAME SCREEN 8

POWERING-UP 9

ALIEN'S EIGHT LINES OF DEFENSE 10



Story

It's the year 2633 A.D. Technology has reached a level so advanced that nature and science now exist in harmony and peace reigns throughout the world.

.... but beneath the calmness something beyond all imagination is discovered that threatens the existence of mankind.

While conducting top secret research, a special task force of scientists find that an alien being from the Galaxy of Apocalypse is plotting to wipe out the human race.

In order to protect the Earth and its people, two combat robots (PROBOTECTOR), RD008 and RC011, have been developed.

Their mission is to go to the alien's fortress in the Galga Islands and see that they are exterminated.

WARNING: ALIEN APPROACHING

How To Play

★ An alien is plotting to destroy the Earth. Your mission is to invade its fortress and exterminate it.

★ You have got to destroy the sensor located in the enemy's fortress. You must use your weapons effectively to move into the enemy's territory.

★ If you're able to destroy all the sensors of each area, you move on to the next stage of play.

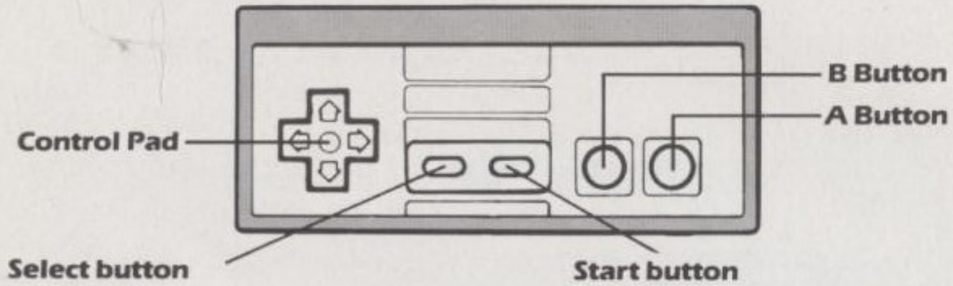
★ Use the CONTROL [1] for RD008 and CONTROL [2] for RC011.

★ It is possible for two people to play together. Use your combined strength and save the earth!

RD008

RC011

Controlling Your Combat Robots



Using the Control Pad in sync with the A Button and B Button

	Control Pad	B Button	A Button
↑	You won't move	Shoot upward	Jump upward
↗	Move right	Shoot upper right	Jump right
→	Move right	Shoot right	Jump right
↘	Move right	Shoot lower right	Jump right
↓	Laydown	Shoot either left or right	Climb down
↙	Move left	Shoot lower left	Jump left
←	Move left	Shoot left	Jump left
↖	Move left	Shoot upper left	Jump left

SELECT Button

★ Before starting the game, select one or two players.

★ When the game is finished, select CONTINUE or END play.
(You can select CONTINUE up to 3 times. If you choose CONTINUE, the game will resume from the area of the stage in which you finished.)

START Button

★ Use this button to start play.
(If you want to skip the demonstration, press the START button again. Play will begin immediately.)

★ When the game is over, select CONTINUE or END play.

★ If the START button is pressed in the middle of the game, play will be suspended. If you press it again, the game will resume.

How to operate underwater

★ In order to move around in the water, press the CONTROL Pad in the direction you want to swim.

★ The B Button can be used to fire in all directions except downward.

★ It is not possible to jump in the water using the A Button. Once you find your way to shore, you can use the CONTROL Pad ✚ to climb up onto land.

How to operate a 3D screen

★ Press ✚▲ to move upward.

★ Press ✚◀ to move left and ✚▶ to move right.

★ Press ✚▼ to move downward.

★ In each stage, the B Button is used to attack and the A Button is used to jump.

★ On the 3D screen, you can only fire in the forward direction.

Explanation About The Game Screen

★ When the game is over and between stages, your score will appear on the screen.
The horizontal, vertical and 3D scrolling features vary from stage to stage.

Powering-Up

Flying Capsule

Pill Box Sensor

✻ When in the 3D stage, the power-up items enable you to destroy the red enemy, the flying capsules and the pill box sensors.

Machine Gun

Laser Gun

Fire Ball

Rapid Bullets (Cannot be used simultaneously with laser)

Spray Gun

Force Field (Indicated by a flashing light)

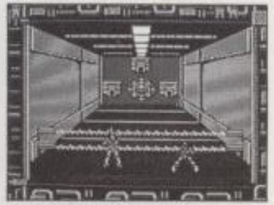
Mass Destruction

Alien's Eight Lines Of Defense

AREA1
JUNGLE

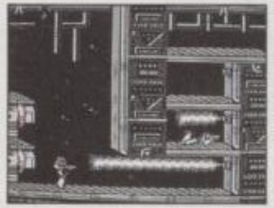
AREA2
BASE1

AREA3
WATERFALL



AREA4
BASE2

AREA5
SNOW FIELD



AREA6
ENERGY ZONE

AREA7
HANGAR ZONE

AREA8
ALIEN'S LAIR

Treat Your Konami Game Carefully

· This Konami Game Pak is a precision-crafted device with complex electronic circuitry. Avoid subjecting it to undue shock or extremes of temperature. Never attempt to open or dismantle the Game Pak.

· Do not touch the terminal leads or allow them to come into contact with water or the game circuitry will be damaged.

· Always make sure your NES Control Deck is SWITCHED OFF when inserting the Game Pak or removing it from the NES Control Deck.

· Never insert your fingers or any metal objects into the terminal portion of the expansion connector. This can result in malfunction or damage.

CONGRATULAZIONI !

Sei appena entrato in possesso della cassetta "Probotector" creata in esclusiva da Konami per il Nintendo Entertainment System. Ti consigliamo di leggere attentamente questo manuale di istruzioni prima di iniziare il gioco.

INDICE

LA STORIA 13

COME SI GIOCA 14

CONTROLLO DEI TUOI ROBOTS 15

LO SCHERMO 17

MEZZI DI POTENZIAMENTO 18

LE OTTO LINEE DI DIFESA ALIENE 19

La Storia

Nell'anno 2633 la tecnologia ha raggiunto un livello talmente sofisticato da permettere alla natura e alla scienza di convivere in armonia e la pace domina nel mondo.

... ma la calma si dimostra essere solo apparenza poiché una tremenda scoperta rivela l'esistenza di una minaccia orribile sull'intera umanitá.

Un'equipe di scienziati, nel corso di una ricerca speciale, scopre che una forza aliena proveniente dalla Galassia dell'Apocalisse sta tramando per distruggere l'intera razza umana.

Cosi, per proteggere la Terra e l'umanitá, vengono studiati e sviluppati due Robots da combattimento (Probotector) RD008 e RC011.

La loro missione consiste nel raggiungere la fortezza aliena nelle Isole Galga e sterminare gli invasori.

ATTENZIONE: ALIENI IN AVVICINAMENTO

Come si gioca

★ Un alieno sta tramando la distruzione della terra. La tua missione consiste nel penetrare la sua fortezza e distruggerla.

★ Dovrai distruggere il sensore localizzato nella fortezza nemica. Dovrai usare le tue armi con accortezza per penetrare nel territorio nemico.

★ Se riuscirai a distruggere tutti i sensori di un'area potrai procedere nella fase successiva.

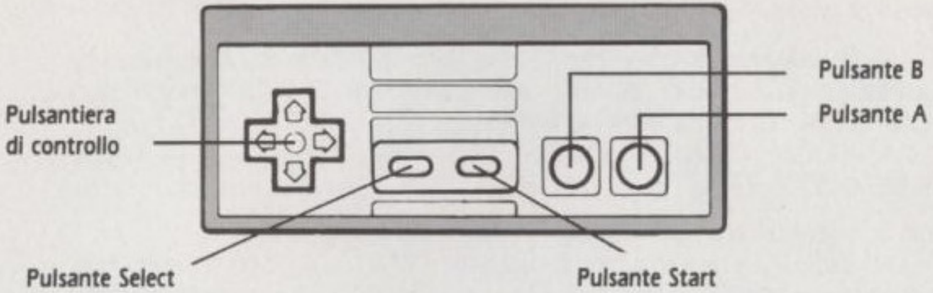
★ Usa il Controllo 1 per RD008 e il Controllo 2 per RC011.

★ Si puó giocare in due. Salvate la terra unendo le vostre forze.

RD008

RC011

Controllo dei tuoi Robots



Uso della Pulsantiera di Controllo in sincronizzazione con i pulsanti A e B

	Pulsantiera di controllo	Pulsante B	Pulsante A
	Non ti muovi	Tiro verso l'alto	Salto in alto
	Spostamento a destra	Tiro in alto a destra	Salto a destra
	Spostamento a destra	Tiro a destra	Salto a destra
	Spostamento a destra	Tiro in basso a destra	Salto a destra
	Appiattimento a terra	Tiro a destrs o a sinistra	Discesa arrampicata
	Spostamento a sinistra	Tiro in basso a sinistra	Salto a sinistra
	Spostamento a sinistra	Tiro a sinistra	Salto a sinistra
	Spostamento a sinistra	Tiro in alto a sinistra	Salto a sinistra

Pulsante SELECT

★ Prima di iniziare il gioco seleziona uno o due giocatori.

★ Al termine del gioco seleziona Continuazione o Fine. Puoi selezionare Continue fino a 3 volte. Selezionando questo modulo ricomincerai il gioco dal punto in cui avevi interrotto.

Pulsante START

★ Usa questo pulsante per iniziare il gioco. Se vorrai saltare la dimostrazione premi di nuovo il pulsante START e il gioco ricomincerà immediatamente.

★ Alla fine del gioco seleziona CONTINUE o END.

★ Premendo il pulsante START nel bel mezzo del gioco effettuerai una pausa. Il gioco ricomincerá premendo nuovamente il pulsante START di.

Come muoversi sott'acqua

★ Per muoverti sott'acqua premi le frecce della pulsantiera nella direzione in cui vuoi nuotare.

★ Potrai uasre il pulsante B per sparare in tutte le direzioni tranne che verso il basso.

★ Non é possibile saltare in acqua usando il pulsante A. Non appena riuscirai a vedere la spiaggia potrai usare il segno + sulla pulsantiera direzionale per portarti verso terra.

Come operare su uno schermo tridimensionale

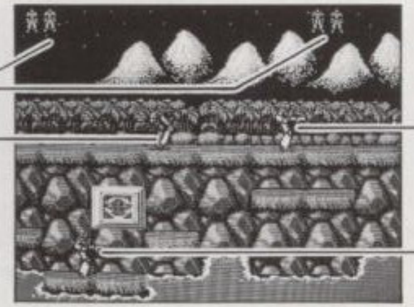
★ Premi ✚▲ per muoverti verso l'alto

★ Premi ✚◀ per muoverti verso sinistra e ✚▶ per muoverti verso destra

★ Premi ✚▼ per muoverti verso il basso

★ In ogni fase il pulsante B viene usato per attaccare mentre il pulsante A viene usato per saltare.

Lo schermo



★ Alla fine del gioco e tra una fase e l'altra sullo schermo apparirá il tuo punteggio.
Le possibilitá di scorrimento in senso verticale, orizzontale e tridmensionale variano con ogni fase di gioco.

Mezzi di Potenziamento

Capsula Volante

Scatola con Sensore

★ Durante la fase tridimensionale i mezzi di potenziamento ti permetteranno di distruggere il nemico rosso, le capsule volanti e le scatole con sensori

Mitragliatrice

Fucile Laser

Palla di fuoco

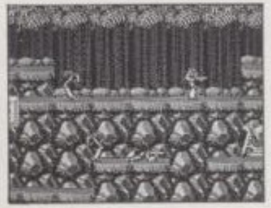
Munizioni per Fuoco Rapido (Non usabili simultaneamente al laser)

Spruzzatore

Campo di forza (indicato da una luce intermittente)

Distruzione di Massa

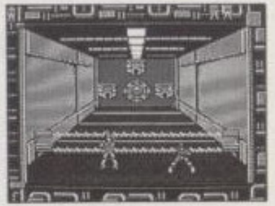
Le Otto Linee di Difesa Aliene



AREA 1
GIUNGLA

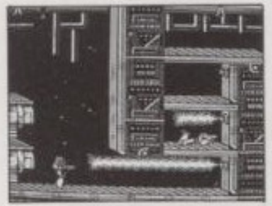
AREA 2
BASE 1

AREA 3
CASCATA



AREA 4
BASE 2

AREA 5
CAMPO NEVOSO



AREA 6
ZONA ENERGETICA

AREA 7
ZONA HANGAR

AREA 8
TANA DEGLI ALIENI

Cura della tua Cartuccia Konami

* Questa é una cassetta ad alta precisione dotata di un circuito elettronico molto complesso. Non sottoporla a colpi violenti o temperature eccessive. Non tentare di smontarla né di aprirla.

* Non toccare né bagnare i terminali poiché questo potrebbe danneggiare i circuiti.

* Spegni SEMPRE la consolle prima di inserire o rimuovere una cassetta.

* Non inserire mai le dita o degli oggetti metallici nei portelli dei terminali poiché questo potrebbe causare danni o malfunzionamenti.

English

⚠ WARNING : DO NOT USE WITH FRONT OR REAR PROJECTION TV ⚠

Do not use a front or rear projection television with your Nintendo Entertainment System ("NES") and NES games. Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationary scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with NES games, Nintendo will not be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the NES or NES games; other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for further information.

Italiano

⚠ ATTENZIONE ⚠

NON USARE CON UN APPARECCHIO TELEVISIVO A PROIEZIONE FRONTALE O A RETROPROIEZIONE!

Non usare un apparecchio televisivo a proiezione frontale o a retroproiezione con il tuo Nintendo Entertainment System (NES) o con i giochi studiati per il NES. Video giochi con scene o schemi statici possono danneggiare permanentemente uno schermo televisivo. Interrompendo un gioco per un periodo di tempo prolungato e ponendolo in pausa potresti causare un danno simile. Nintendo declina qualsiasi responsabilità per danni causati da quanto sopra descritto in quanto tale problema non é collegato a difetti di produzione della Consolle o dei giochi. Immagini fisse o ripetitive possono causare lo stesso danno a un apparecchio di proiezione televisiva. Per ulteriori dettagli rivolgiti al tuo negozio di fiducia.